**ИНТЕРАКТИВНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ МУЗЕЯ МОСКОВСКОГО МЕТРО**

**Руководство пользователя**

СОДЕРЖАНИЕ

[СОДЕРЖАНИЕ 2](#_Toc178350760)

[1. ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc178350761)

[2. НАЗНАЧЕНИЕ И ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ 3](#_Toc178350762)

[2.1. Назначение программы 3](#_Toc178350763)

[2.2. Область применения программы 3](#_Toc178350764)

[3. УСТАНОВКА ПО 3](#_Toc178350765)

[4. Работа с ПО 4](#_Toc178350766)

[4.1. Запуск ПО 4](#_Toc178350767)

[4.2. Главное окно 4](#_Toc178350768)

[4.3. Окно «История метрополитена» 5](#_Toc178350769)

[4.4. Окно «Развитие составов метрополитена Москвы» 6](#_Toc178350770)

[4.5. Окно «Тест» 7](#_Toc178350771)

[4.6. Переход из полноэкранного в оконный режим 10](#_Toc178350772)

[5. ТРЕБОВАНИЯ ПО 10](#_Toc178350773)

[5.1. Требования к численности и квалификации персонала 10](#_Toc178350774)

[5.2. Требования к составу и параметрам технических средств 10](#_Toc178350775)

1. ВВЕДЕНИЕ

Настоящее руководство пользователя распространяется на программное обеспечение (далее - ПО) «Музей метрополитена». Руководство пользователя содержит описание программного обеспечения, принципы взаимодействия пользователя с программным обеспечением и указания, необходимые для правильной и безопасной его эксплуатации.

2. НАЗНАЧЕНИЕ И ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

# 2.1. Назначение программы

Основным назначением данной программы является демонстрация медиаконтента на интерактивных киосках, имеющих технологию touch screen.

# 2.2. Область применения программы

Программа должна эксплуатироваться на музейных и выставочных объектах ГУП «Московский метрополитен».

3. УСТАНОВКА ПО

Для установки ПО необходимо перенести на устройство с USB-флеш-накопителя, предоставляемого разработчиком, архив с файлами программы. Далее необходимо распаковать данный архив в предпочтительное место на жестком диске устройства.

4. Работа с ПО

# 4.1. Запуск ПО

Для запуска ПО необходимо в папке с файлами программы найти и запустить файл «Музей метрополитена» с расширением exe.

## 

### Рисунок 4.4.1. exe файл "Музей метрополитена"

# 4.2. Главное окно

После успешного запуска ПО вы попадаете на главное окно (рис. 4.2.1.).

## https://lh7-us.googleusercontent.com/O2SgsdnFBWIDtxhMG2BbHcvND4G3xAeUh4pVplrrkeHkLFWkYondcaiU9-4Z4LME7vHFzMIr-xiDGenQbts1-_rspPqxGKUVlPmSRKhgo9fo8eHmHSoWPM0fod1rpC3y8598biTVviuZb7XxRC7EkS4

### Рисунок 4.2.. Главное окно

На главном окне расположены кнопки. При нажатии на каждую из которых происходит переход на другие окна, функционал которых описан в п.п. 4.3., 4.4., 4.5.

# 4.3. Окно «История метрополитена»

При нажатии на кнопку «История московского метрополитена», на главном окне, открывается соответствующее окно (рис. 4.3.1.).

## 

### Рисунок 4.3.. Окно "История метрополитена"

Данное окно представляет из себя прокручиваемую страницу с текстом и изображениями. Также в окне расположена кнопка, при нажатии на которую, происходит прокрутка страница на самый верх (рис. 4.3.2.). И кнопка, при нажатии на которую, происходит закрытие текущего окна и открытие главного (рис. 4.3.3.).

## 

### Рисунок 4.3.2. Кнопка прокрутки страницы вверх

## 

### Рисунок 4.3.3. Кнопка возвращения на главное окно

# 4.4. Окно «Развитие составов метрополитена Москвы»

При нажатии на кнопку «История развития метросоставов», на главном окне, открывается соответствующее окно (рис. 4.4.1.).

## 

### Рисунок 4.4.. Окно "Развитие составов метрополитена Москвы"

В данном окне находится кнопка (рис. 4.3.3.), функционал которой описан в п. 4.3.

Также в окне представлен слайдер, который листается при нажатии на соответствующие кнопки слева и справа от него. В слайдере расположены иконки с типами метросоставов. При нажатии на одну из таких иконок, открывается окно, представленное в виде прокручиваемой страницы с информацией про выбранный состав (рис. 4.4.2.). В данном окне находятся кнопки (рис. 4.3.2. и рис. 4.3.3.), функционал которых описан в п. 4.3., а также кнопка, при нажатии на которую происходит возвращение на окно «Развитие составов метрополитена Москвы» (рис. 4.4.3.).

## 

### Рисунок 4.4.. Окно с информацией про метросостав

## 

### Рисунок 4.4.3. Кнопка возвращения на окно "Развитие составов метрополитена Москвы"

# 4.5. Окно «Тест»

При нажатии на кнопку «Тест», на главном окне, открывается соответствующее окно (рис. 4.5.1.).

## 

### Рисунок 4.5.1. Окно "Тест"

В данном окне расположена кнопка (рис. 4.3.3.), функционал которой описан в п. 4.3.

Также в окне расположен тест, состоящий из 15 вопросов. Для того, чтобы ответить на вопрос, необходимо выбрать один из 4 вариантов ответа и нажать на кнопку «Ответить». Если ответ неверный, то появляется текст красного цвета «Ответ неверный попробуйте еще раз», а задний фон выбранного варианта ответа меняет цвет на красный (рис. 4.5.2.). Для того, чтобы ответить на вопрос еще раз, необходимо нажать на кнопку «Попробовать снова». Если ответ верный, то появляется текст зеленого цвета «Верно!», ниже создается кнопка «Следующий вопрос», а задний фон выбранного варианта ответа меняет цвет на зеленый (рис. 4.5.3.). При нажатии на кнопку «Следующий вопрос», появляется следующий вопрос.

## 

### Рисунок 4.5.2. Выбран неверный вариант ответа

## 

### Рисунок 4.5.3. Выбран верный вариант ответа

# 4.6. Переход из полноэкранного в оконный режим

Размещение данного ПО предполагается на интерактивных киосках с технологией touch screen на выставочных экспозициях. Исходя из этого, при запуске программы, происходит открытие окна на полный экран. Данная особенность сделана для невозможности закрытия программы и доступа к интерфейсу операционной системы. Поэтому, для работы обслуживающего персонала с этим ПО требуется клавиатура. Для того, чтобы перейти из полноэкранного режима в оконный, на клавиатуре необходимо нажать клавишу Escape или клавишу F11.

5. ТРЕБОВАНИЯ ПО

# 5.1. Требования к численности и квалификации персонала

Минимальное количество персонала, требуемого для работы программы, должно составлять не менее 1 штатной единицы - системный программист. Системный программист должен иметь минимум среднее техническое образование. В перечень задач, выполняемых системным программистом, должны входить:

1. задача поддержания работоспособности технических средств;
2. задачи установки (инсталляции) и поддержания работоспособности системных программных средств - операционной системы;
3. задача установки (инсталляции) программы.

# 5.2. Требования к составу и параметрам технических средств

В состав технических средств должен входить интерактивный сенсорный киоск, включающий в себя:

1) Процессор Pentium - 4 с тактовой частотой, 1.2 ГГц , не менее;

2) Оперативную память объемом, 1 Гб, не менее;

3) Жесткий диск объемом 100 Мб, и выше;

4) Дисплей с технологией touch screen;

5) Наличие 2 USB-портов;

6) Клавиатура

7) Оптический манипулятор типа «мышь»;